

STRUTTURA CSI

Presidente CASTELLINI Nicoletta

V.Presidente DECIMA Marcello

Coordinatore Arbitri. BRISTOT Simone FOLADORE Ennio

Giudice Sportivo COMIOTTO Maurizio

Commissione Calcio. DECIMA Marcello COMIOTTO Maurizio

Osservatori Arbitri BEDONT Giorgio COMIOTTO Maurizio OLIVOTTO G.Paolo

SEGRETERIA TELEFONO 0437 949208

BIGNAMI DEL REGOLAMENTO del calcio a 11

Leggende metropolitane.

Chiamare la palla con il lascia o in qualsiasi altro modo deve essere sanzionato dal direttore di gara SOLO nel caso ci sia la chiara intenzione di trarre in inganno un avversario, in tutti gli altri casi è consentito. (punizione indiretta)

Due contro uno. Non esiste un numero max prestabilito di giocatori che possono contrastare un giocatore, c'è solo la condizione che il contrasto sia regolare

Gioco a terra. Sul regolamento non vi sono norme scritte che vietano di giocare il pallone da terra a patto di non commettere fallo sullo avversario o di non trattenere la palla stessa. (punizione indiretta)

REGOLA N.1

Lunghezza campo m. 90..120.....Linee visibili larghezza max cm. 12...area di porta m. 5,50..area di rigore m. 16,50...dischetto rigore m. 11...arco angolo 1/4 cerchio con m. 1 raggio...porte m. 7,32..pali porte non superiori cm.12...bandierine m.1.50.

REGOLA N.2 e N.3

La scelta del pallone non spetta allo arbitro ma alla prima squadra nominata, se durante il gioco dovesse entrare un altro pallone il gioco verrà fermato solo se si verifica interferenza, il gioco riprende con rimessa arbitro. Ogni gara è disputata da due squadre di 11 giocatori. La gara non potrà avere inizio se una squadra è composta da meno di 7 giocatori. La partita sarà considerata conclusa se una squadra rimane con meno di 7 giocatori. Le sostituzioni dovranno essere fatte previo avviso dello arbitro. 1 giocatore esce 1 entra. Tutti i giocatori possono cambiare il ruolo col portiere ma arbitro deve essere avvisato prima e lo scambio deve avvenire durante una pausa del gioco.

REGOLA N. 4..N.5.N.6

L'equipaggiamento di base comprende maglia con maniche, calzoncini, parastinchi e scarpe, gli occhiali da sport e tutti i materiali di protezione devono essere di materiale soffice. Se dopo che la partita è iniziata un calciatore non è in regola dovrà uscire dal campo e rientrare solo se in ordine. Se già avvisato negli spogliatoi, es. orecchini, e durante il gioco non è in ordine verrà ammonito. L'arbitro NON può essere ritenuto responsabile per: infortunio di calciatore, danno materiali, decisione sullo svolgimento di una gara in conseguenza dello stato del terreno, di sospendere una gara, richiedere il trasporto fuori campo di giocatori infortunati. L'arbitro farà il rapporto a fine gara da consegnare al CSI. Si ricorda di specificare bene sul rapporto se un giocatore è espulso per somma di ammonizioni o espulsione diretta. L'arbitro non in terna dovrà avvalersi di un

ufficiale di gara per società.se una società arriva con 11 atleti , 1 DEVE fare ufficiale di gara e gli altri 10 giocano.

REGOLA N. 7 ... N.8

La durata delle gare sarà di 40 minuti under e 35 minuti over.Le squadre hanno la facoltà di chiedere 1 tempo di attesa (si concede ma si scrive sul rapporto). Durante il periodo invernale se il campo è privo di illuminazione il tempo di attesa puo essere anche annullato, lo comunica sempre il csi.Le distinte vanno consegnate allo arbitro 15 minuti prima dello inizio della gara. La scelta del campo o palla viene stabilita con sorteggio da parte arbitro. Chi vince sceglie il campo.Una rete puo essere segnata direttamente su calcio inizio.il pallone per essere in gioco deve muoversi.

REGOLA N. 9....N.10

Il pallone non è in gioco quando ha superato interamente la linea di porta o linea laterale sia a terra che in aria e, quando il gioco viene interrotto dallo arbitro.Una rete risulta segnata quando il pallone ha interamente superato la linea a condizione che nessuna infrazione alle regole del gioco sia stata precedentemente commessa dalla squadra che ha segnato la rete.

REGOLA N. 11

- 1)La regola del fuorigioco si applica solo allo interno della metà campo avversaria.
- 2)Si valuta la posizione del giocatore rispetto al pallone .Un giocatore si puo trovare in fuorigioco solo se si trova tra la porta e il pallone.
- 3)Gli attaccanti sono in gioco finchè sono presenti almeno due difensori sulla stessa linea o tra loro e la linea di porta.
- 4)Se un giocatore è in fuori gioco non è infrazione,nel momento in cui il compagno li passa il pallone la posizione viene congelata sia che sia in gioco o in fuorigioco indipendentemente dal movimento (fuorigioco di rientro).Se il pallone dovesse entrare in possesso della squadra difendente tutti quelli in fuorigioco rientrano in gioco.
- 5)L'attaccante in fuori gioco commette infrazione solo se partecipa attivamente al gioco
- 6)Se un fuorigioco viene sanzionato allo interno area di rigore, tutti gli attaccanti per la ripresa del gioco dovranno stare fuori della areadi rigore. Se un fuorigioco viene rilevato allo interno della area piccola si riprende il gioco posizionando il pallone in un punto qualsiasi della medesima.
- 7)La regola non si applica in caso di calcio angolo,rimessa laterale o rimessa da fondo campo.
- 8)Il fuorigioco si annulla quando la squadra difensiva rientra in possesso del pallone,tuttavia ci sono casi che agevolano il lavoro dello arbitro; se un difensore tocca accidentalmente il pallone deviandone la traiettoria il fuorigioco permane.Se un difensore esegue un salvataggio sulla linea di porta e attaccante in precedenza in fuori gioco fa gol , lo stato di fuori gioco permane.Un attaccante in fuori gioco può tornare attivamente in gioco dopo che un avversario intercetta il pallone se parte da una distanza sufficientemente ampia(1.5 metri)
- 9)regola nuova: se un difensore esce dal rettangolo di gioco dovrà comunque essere conteggiato come giocatore attivo al gioco, perderà la posizione di conteggiato nel momento che il pallone rinviato dalla difesa esce dalla area di rigore.
- 10)Un giocatore in fuori gioco che non partecipa attivamente al gioco può essere considerato in fuorigioco se blocca la visuale ad un difendente ostacolando l'azione.Dal 2013 questa è l'unica situazione in cui un giocatore in fuori gioco può commettere fallo pur non entrando in contatto col giocatore o con il pallone. La mimica o le urla per distrarre il difensore possono essere punite con fallo per condotta antisportiva.
- 11)il portiere che fa una parata per evitare un gol, quindi un gesto del tutto volontario,in questo caso non viene considerato gesto volontario ma se il pallone arriva ad un giocatore in fuorigioco, lo

stesso rimane in fuorigioco. Se la stessa cosa avviene per salvare un calcio d'angolo, il tocco è considerato volontario e la posizione di fuori gioco dello attaccante verrà sanata.

REGOLA N.12

Affinchè una infrazione sia considerata un fallo devono verificarsi le seguenti condizioni
1) deve essere commesso da un calciatore 2) sul terreno di gioco (escluso caso ultime regole 2016) 3) mentre il pallone è in gioco.

Un fallo può essere per negligenza (no cartellini) per imprudenza (ammonizione) per vigoria sproporzionata (espulsione). Rientra nel caso di ammonizione il fallo tattico e non è più sanzionato con cartellino giallo il fallo di mano a metà campo su passaggio tra due avversari a meno che non si interrompa una azione importante. Tutti i falli con contatto sono diretti. Non vi è più la cosiddetta regola della tripla sanzione in area se il giocatore o portiere anche in chiara occasione da gol commette fallo con intenzione di entrare solo sul pallone (giallo più rigore). Se invece il fallo viene fatto solo per fermare avversario senza intervenire sul pallone, rosso più rigore. Tutte e due le ipotesi avvengono fuori area in chiara occasione da gol, punizione diretta più rosso.

INFRAZIONI COMMESSE DAL PORTIERE

Al portiere non è consentito mantenere il pallone tra le mani per più di 6 secondi. Quando il portiere è entrato in possesso del pallone non può essere contrastato dallo avversario. Il portiere NON può toccare il pallone con le mani nella area di rigore quando:

- 1) dopo essersi spossato del pallone ne rientra in possesso prima che sia toccato da altro giocatore
- 2) Tocca il pallone con le mani dopo il passaggio di un compagno volontariamente
- 3) Non lo può ricevere con le mani a seguito di una rimessa laterale effettuata da un compagno. tutte queste infrazioni riguardanti il portiere vengono punite con calcio di punizione indiretto

Se un calciatore o dirigente viene espulso e non si allontana dal terreno di gioco, si chiederà al capitano di accompagnarlo fuori. Se il capitano è solidale con espulso e si rifiuta sarà a sua volta espulso. Si chiederà intervento del vice capitano che, se a sua volta risulta solidale con i compagni espulsi verrà a sua volta espulso. In questo caso si decreterà la fine della partita col triplice fischio. Annotare tutto sul referto.

REGOLA N.13

I calci di punizione sono diretti o indiretti. Nel momento che viene calciata una punizione il pallone deve essere fermo. Lo stesso giocatore non potrà giocare una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un compagno o da un avversario. La gestualità dello arbitro: calcio di punizione diretto, braccio orizzontale indicando la direzione del pallone. Calcio di punizione indiretto, braccio verticale sopra la testa.

REGOLA N.14

il calcio di rigore, il calciatore indicato deve battere il pallone in avanti e il portiere può fare tutti i movimenti laterali sulla linea. Il pallone è in gioco appena calciato e si muove in avanti. Il calciatore che batte il rigore non può toccare il pallone una seconda volta se non toccato da altro calciatore. Se si ripete un rigore tutti possono ribatterlo. Se il pallone senza che altro giocatore lo tocchi batte su palo traversa arbitro e lo stesso giocatore fa gol, gol NON valido ripresa del gioco calcio di punizione indiretto per difendenti.

REGOLA N..15

La distanza di un avversario sulla rimessa laterale almeno 2 metri. Non è previsto un tempo massimo per effettuare le rimesse ma se si valuta che il giocatore possa perdere tempo volutamente si ammonirà ma farà lo stesso la rimessa laterale. Se il pallone non entra nel terreno di gioco si ripete. Mai applicare il vantaggio se una rimessa è fatta male (per esempio se accidentalmente la palla arriva ad avversario). Se il portiere prende il pallone con le mani nella sua area a seguito di rimessa laterale del compagno, punizione indiretta, se la medesima azione avviene fuori della area di rigore, punizione diretta a favore della squadra attaccante.

REGOLA N..16

Se durante un calcio di rinvio un attaccante o difensore toccano il pallone interno della area, la stessa dovrà essere ripetuta. Può essere segnata direttamente una rete. Se un calciatore durante il calcio di rinvio passa al suo portiere fuori area di rigore e lo stesso portiere coi piedi appena dentro area di rigore prende il pallone con le mani, calcio di punizione indiretta per squadra che attacca. **NON VI È MAI FUORIGIOCO SU CALCIO DI RINVIO.**

REGOLA N..17

Per il calcio angolo non vi è un tempo massimo per la battuta ma vale quanto detto per la rimessa laterale. Il calciatore difendente deve stare a m. 9.15. Il pallone prima di essere battuto deve essere fermo. Anche per il calcio angolo vale la regola del doppio tocco. Non può essere spostata una bandierina per battere angolo.